Desarrollo de mecánica principal:

**Fortaleza en la defensa**

Mecánica básica:

**Defensa**

Se protege de disparos principalmente, próximamente se va a intentar añadir golpes cercanos para la defensa.

Captura de carga: Al defenderse de tres disparos el escudo adquiere una carga para tirar del último ataque recibido a un lugar deseado.

Captura adrenalínica: Si el escudo se activa cuando haya una colisión de [parry] la carga será completada en ese solo disparo.